

A

9

Abitatore del Profondo

Un umanoide albino dai lineamenti simili a quelli di un pesce.
Indossa vestiti stracciati e ammuffiti e impugna una lama d'ossa.



A



13

Sentinella del Profondo

Un umanoide albino dai lineamenti simili a quelli di un pesce.
Indossa un'armatura composta da frammenti d'osso sagomati e impugna una spada rugginosa



BOSS

15

Shamano del Profondo

Un robusto umanoide albino dai lineamenti simil a quelli di un pesce
È ricoperto di monili d'osso e scarificazioni rituali. I suoi occhi dalle iridi rosse sono carichi d'odio. Impugna un pugnale rituale curvo



Lama Avvelenata: Subire un danno dallo Shamano causa un malus di -1 a tutte le prove (non cumulabile). Curabile tramite antidoto o purificazione.

B

11

Strisciante

La testa allungata di questa creatura è occupata per la maggior parte da una bocca irta di denti affilatissimi. Striscia nell'acqua bassa sfruttando le due braccia semiumanoidi e la miriade di sottili tentacoli che si estendono dal fondo del busto.



Agguato: quando viene incontrato in una zona allagata, un eroe deve effettuare un tiro di percezione con difficoltà 11. Fallirlo implicherà un attacco alle spalle – anche in un corridoio.

B



12

Strisciante Adulto

Una versione più longilinea e scattante dei normali Striscianti. Le pseudo braccia al suo fianco sono oramai più simili a tentacoli. Nonostante le dimensioni maggiori rispetto alla loro controparte più giovane, sembrano confondersi meglio con l'ambiente circostante.



Agguato Mortale: quando viene incontrato in una zona allagata, un eroe deve effettuare un tiro di percezione con difficoltà 11. Fallirlo implicherà un attacco alle spalle – anche in un corridoio. Inoltre gli Eroi saranno colti di sorpresa



BOSS

16

Abominio Strisciante

Un incubo che ha abbandonato ogni velleità di umanità. Un corpo segmentato e ricoperto di chitina ticchetta in maniera raccapricciante ad ogni movimento. Continuando ad affiorare a tratti dal pelo dell'acqua non riuscite a capirne le effettive dimensioni, ma è sicuramente GROSSO.



Predatore Opportunista: In qualsiasi momento un Eroe fallisca un test di combattività (anche contro altri avversari), dovrà eseguire un test combattività per difendersi dall'Abominio Strisciante.

